

## Das Netz der Abenteurer

– 2-Tages- oder 3-Tages-Programm –

Das Netz ist Symbol und Aufgabe zugleich in den Natur- und Abenteuer-Aktionen von Gill Stevens\*, einem Natur- und Wildnis Experten. Nur wenn die Gruppe ihre Fähigkeiten vernetzt, wird sie am Ende die Special-Challenge bestehen.



**Zielgruppe:** 4.-7. Klasse, ca. 9-13 Jahre  
Schulklassen, Jugendvereine, Jugendgruppen

### Inhalte

Der Natur- und Wildnis Experte Gill Stevens\* entwickelte das „Netz der Abenteurer“ als kooperatives Training für Gruppen, in dem Naturerfahrung eine wichtige Rolle spielt. Ziel ist es, zusammen Neues zu erproben und auf jede Art von Herausforderung, also auch im späteren Alltag, ein Stück besser vorbereitet zu sein. Dabei ist in Gills Abenteuer-Konzept der Spaß am gemeinsamen Handeln besonders wichtig.

Bei Gills Natur- und Abenteuer - Aktionen spielen Netze aller Art eine große Rolle. Auf Euch warten das große Kletternetz, das Spinnennetz, die Netzfalle, die Netzbrücke und mehr. Erforscht die Vernetzungen in der Natur und bewältigt gemeinsam die steigenden Schwierigkeitsstufen des Abenteuer-Trainings. In einem Netzbild werden Eure Fortschritte dokumentiert. Am Schluss wartet Gills große Special-Challenge auf die Gruppe. Bei Erfolg winkt natürlich eine Anerkennung, die auch wieder zu tun hat mit...?!

\*Name geändert

Individuelle Schwerpunktauswahl je nach Gruppe:

- Naturerfahrung
- Erlebnispädagogische Kooperationsspiele
- Bewegungsspiele
- Kurzreflexionen

Ziele:

- Kommunikation und Interaktion in der Gruppe intensivieren
- Erfahrungshorizonte erweitern
- Natur- und Umweltbewusstsein stärken
- nachhaltige Freude und Spaß

### Programmablauf (Abweichungen möglich)

#### 1. Tag

Anreise, Hüttenverteilung. Nach dem Mittagessen Begrüßung, Kennen lernen der Teamer, Einführung in "Das Netz der Abenteurer" und den Programmablauf  
Aufwärmaktion, Trainingsregeln und Auftaktritual mit einer gemeinsamen Kooperationsaufgabe und „Vernetzung der Gruppe“

1. Trainingsstufe im Gelände der Haard z.B.:
  - Seilaktion "Ausbruch"
  - Biotoperkundung als "Battle" in zwei Gruppen
  - Die Durchquerung der Netzfallen

- Kleingruppen als Pflanzenspuren-Detektive im Wettkampf
- Aktionen mit dem horizontalen Kletternetz

Abschlussbesprechung

## 2. Tag

Vormittags: Aufwärmaktion, Erinnerung an die Trainingsregeln,

2. Trainingsstufe mit z.B.:

- Anschleichübung "Smaug"
- Wettkampf im Zapfen-Zielwurf
- Der Weg durch das Netz-Labyrinth
- Thema "Netzbauende Spinnen" und Durchquerung des großen Spinnennetz

Mittagessen

*Fortsetzung des Programms unterschiedlich je nach Länge (s.u.):*

Nachmittag: 3. Trainingsstufe mit z.B.:

- Wilde Jagd
- Der Beobachtungspfad
- Das brennende Seil

*Fortsetzung 2-Tage-Programm:*

- Special Challenge und Auszeichnung bei Erfolg

Programm-Abschlussrunde

*Fortsetzung 3-Tage-Programm:*

- Beginn Survival Training mit Biwak-Bau

Tagesabschluss im Camp

## 3. Tag

Vormittags: Aufwärmaktion, Erinnerung an die Trainingsregeln,

4. Trainingsstufe mit z.B.:

- Fortsetzung Survival Training mit Biwak-Bau
- In Kleingruppen: Herstellung von Rettungstragen aus Naturmaterial
- Rettungstragen-Wettrennen
- In zwei Gruppen: Low-V Balanceübung mit Slacklines

Mittagessen

Nachmittags:

- In zwei Gruppen: GPS - Bilderrallye
- Special Challenge und Auszeichnung bei Erfolg

Programm-Abschlussrunde

### **Ergänzend buchbarer Baustein:**

"Der Pfad der Glühwürmchen": Eine einstündige Nachtaktion. Buchbar am Abend des ersten Tages.  
(5,00€Teilnehmer)

### **Leistungen**

2 Übernachtungen, Vollpension, Naturpädagogische Betreuung  
durch 1-2 Teamer\* von Kräftenspiel an 1,5 Tagen

3 Übernachtungen, Vollpension, Naturpädagogische Betreuung  
durch 1-2 Teamer\* von Kräftenspiel an 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 10

\*von der Gruppengröße abhängig

### **Preis/Teilnehmer**

80,00€

120,00€

### **Allgemeine Hinweise**

Bitte strapazierfähige Kleidung und Regenkleidung mitbringen.

Die Mittagspause findet je nach Absprache im Jugendcamp oder im Wald statt.

### **Buchung**

bitte direkt über das

Kinder- und Jugendcamp Haard e.V.

Haardgrenzweg 200

45739 Oer-Erkenschwick

Tel. 02368-695585

www.kinder-jugendcamp.de

### **Fragen zum Programm**

Kräftenspiel Team Natur Erlebnis

Sonnenweg 24

59821 Arnsberg

Tel. 02931-937355

Fax 02931-937133

http://www.kraeftenspiel.de