

## Waldmeister!

- Tages-Programm -



"Das kann man anfassen??" - Ja! Wald-Natur wird (be-)greifbar gemacht, Wissenswertes anschaulich vermittelt. Dazu finden ausgewählte Spielaktionen statt.

**Zielgruppe:** 2.-6. Klasse, ca. 8-12 Jahre  
Schulklassen, Jugendvereine, Jugendgruppen

### Inhalte

"Waldmeister" steht hier nicht für eine grüne Süßspeise! Nach einer kurzen Begrüßungs- und Vorstellungsrunde machen wir uns auf den Weg ins Gelände rund um das Jugendcamp. Je nach Jahreszeit bietet der Wald eine Menge Erfahrungsraum für alle Sinne: Anfassen, riechen, hören und vielleicht auch schmecken, dabei Berührungängste abbauen und die heimische Natur besser kennen lernen, z.B. beim "Baumtelefon", "Waldmemory" oder "Biotopspiel". Natürlich darf auch die "Jägerprüfung" nicht fehlen (Stilleübung) um tatsächlich ein "Wald-Kenner" oder "Wald-Meister" zu werden.

Spielaktionen aus der Naturpädagogik runden das Tagesprogramm ab.

Abschlussrunde und Verabschiedung.

(Situationsbedingte Änderungen behalten wir uns vor.)

### Ziele

- Gemeinsame in der Natur in Aktion sein
- Berührungängste abbauen
- Die Natur besser kennen und verstehen lernen

### Leistung

1 Übernachtung, Vollpension, Naturpädagogische Betreuung durch 1 Teamer von Kräftenspiel an 1 Tag

2 Übernachtungen, Vollpension, Naturpädagogische Betreuung durch 1 Teamer von Kräftenspiel an 1 Tag

Mindestteilnehmerzahl: 10

### Preis/Teilnehmer

45,00€

65,00€

### Allgemeine Hinweise

Bitte strapazierfähige Kleidung und Regenkleidung mitbringen.

Die Mittagspause findet je nach Absprache im Jugendcamp oder im Wald statt.

### Buchung

bitte direkt über das  
Kinder- und Jugendcamp Haard e.V.  
Haardgrenzweg 200  
45739 Oer-Erkenschwick  
Tel. 02368-695585  
[www.kinder-jugendcamp.de](http://www.kinder-jugendcamp.de)

### Fragen zum Programm

Kräftespiel Team Natur Erlebnis  
Sonnenweg 24  
59821 Arnsberg  
Tel. 02931-937355  
Fax 02931-937133  
<http://www.kraeftenspiel.de>